

1. Cloud-Security

1.1. Passives Cloud-Scanning

- 1.1.1. HTTP-Header
- 1.1.2. Transportverschlüsselung
- 1.1.3. Software-Versionen / EoL
- 1.1.4. Offenlegung von Informationen
- 1.1.5. Konfigurationsfehler
- 1.1.6. Sensitive Dateien und Ordner

1.2. Automatisierter Cloud-Penetrationstest

- 1.2.1. Cross-Site-Scripting (XSS)
- 1.2.2. SQL-Injection
- 1.2.3. XML External Entities (XXE)
- 1.2.4. Fehler in der Zugriffskontrolle
- 1.2.5. Unsichere Deserialisierung
- 1.2.6. Remote-Code-Execution (RCE)
- 1.2.7. Denial-of-Service (DoS)
- 1.2.8. Cross-Site-Request-Forgery (CSRF)
- 1.2.9. Speicherkorruptionen
- 1.2.10. Nutzung von Komponenten mit bekannten Schwachstellen

2. Endpoint-Security

- 2.1. Anti-Malware: Statisch, signaturbasiert
- 2.2. Anti-Malware: Dynamisch, KI-basiert
- 2.3. Anti-Phishing: Statisch, signaturbasiert
- 2.4. Anti-Phishing: Dynamisch, KI-basiert
- 2.5. Anti-Exploit / Anomalieerkennung
- 2.6. Anti-PUP / Softwareüberwachung
- 2.7. Lokales Schwachstellen-Scanning: CVE
- 2.8. Lokales Schwachstellen-Scanning: Zero-Day-Exploits
- 2.9. Netzwerk Schwachstellen-Scanning: CVE
- 2.10. Netzwerk Schwachstellen-Scanning: Zero-Day-Exploits
- 2.11. Offene Updates / Automatische Aktualisierung

3. Software-Security

3.1. Automatisierte Identifikation von Speicherkorruptionen

- 3.1.1. Buffer-Overflow
- 3.1.2. Heap-Overflow

- 3.1.3. Stack-Overflow
- 3.1.4. Integer-Overflow
- 3.1.5. Use-After-Free
- 3.1.6. Double-Free
- 3.1.7. Format-String
- 3.1.8. NULL-Pointer-Dereferenzierung

3.2. Automatisierte Erzeugung von PoC-Exploits

3.3. Automatisierte Software-Patches

4. API-Security

4.1. Protokollbasiertes Fuzzing

4.2. Automatisierte Erzeugung von PoC-Exploits

5. Sonstiges

5.1. Schwachstellenmanagement

5.2. Benutzerverwaltung

5.3. Entwickler-API

